



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL
ESTADO DE MORELOS



Centro de Investigación
Transdisciplinaria en Psicología



FACULTAD DE PSICOLOGÍA

Investigación Cuantitativa aplicada a la Psicología Social

Etapa Disciplinar

Obtención de información acerca de las problemáticas de "caos vial en Cuernavaca" y "relación de la conducta con los videojuegos"



Objetivo de la práctica

Aplicación de encuestas, captura de datos y análisis de los resultados. Se valida una batería de pruebas, las cuales permiten analizar diagnósticos específicos y hacer recomendaciones de intervención.

ACTIVIDADES:

APLICACIÓN DE ENCUESTAS A:

**JÓVENES DE 12 A 17 AÑOS QUE
JUEGAN VIDEOJUEGOS**

**PERSONAS QUE CONDUCEN UN AUTOMÓVIL Y
RADICAN EN LA ZONA CONURBADA DE
CUERNAVACA, MORELOS.**

VACIADO DE LOS DATOS DE RECOLECTADOS A UNA BASE DE DATOS.

Adquisición de nuevos conocimientos en la recaudación de datos cuantitativos; manejo y control de base de datos.(SPSS)

Turno Matutino
Martes a viernes:
08:00 a 14:00 hrs.

Colin Banda Jesús
Estrada Anrubio Rocsel
Gómez Duran Salma Obed
Santiago Pineda Jorge Ivan

* Pico de Orizaba No. 1 esq. Popocatepetl. Col. Volcanes y zona de Cuernavaca